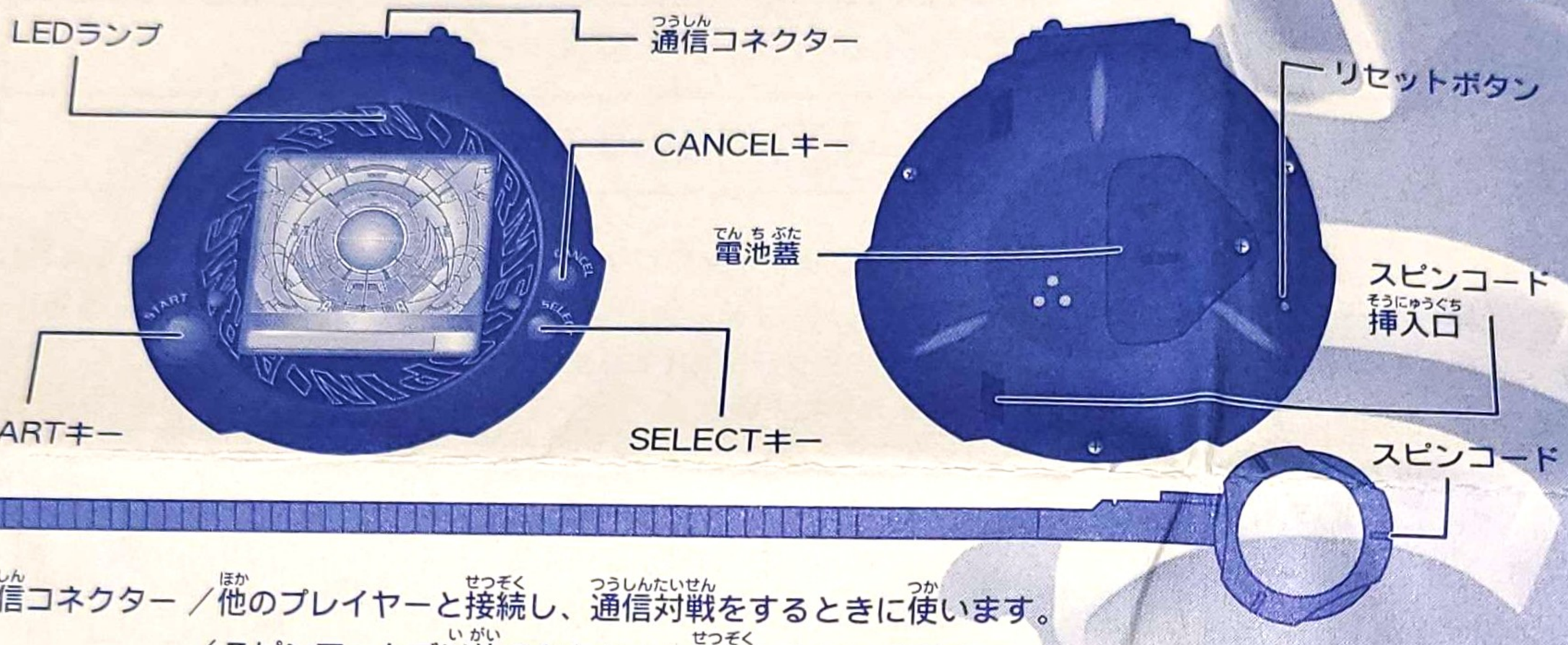
SPINARMS
バトルベーゴマ・スピンアームズ

©BANDAI 1999 MADE IN CHINA

BANDAI

取扱説明書

1 各部の名称



通信コネクター／他のプレイヤーと接続し、通信対戦をするときに使います。
（スピンアームズ以外のおもちゃと接続しないでください。）

●操作ボタン（SELECTキー、STARTキー、CANCELキー）

SELECTキー／自分のキャラクター選択の順送りや、各モードの選択をするとき等に使います。「戦歴画面」でCANCELキーと組み合わせてサウンドのON、OFFをきりかえたり、画面のコントラストを調整するときに押すと、濃度弱になります。

STARTキー／選択したキャラクターのデータ表示や、キャラクターの決定、各モードの選択を決定するとき、切削モードや通信対戦のときのスタート等に使います。「戦歴画面」でCANCELキーと組み合わせて押すと、コントラスト調整モードになります。

CANCELキー／各モードや選択をキャンセルするときに使います。コントラストを調整するときに押すと、濃度強になります。

リセットボタン／オールリセット操作をする時に使います。（3 の（1）電源投入参照）

スピンコード／スピンロック（まだキャラクターになっていないロボットの素）をキャラクターに変えるときや、訓練や対戦でのコマに回転をあたえるとき、進化や合成で変化をしようとしているキャラクターを出現させるときに使います。スピンコードを奥まで挿入するとロックがかかり、スピンコードを収納することができます。

オートパワーオフ機能

スピンアームズを遊ばずに約2分45秒経過すると、自動的に電源がオフになります。オートパワーオフになった場合、CANCELキーを押すと電源が消える前の画面に戻ります。

メイン画面

2 画面の説明

モードアイコン

【❤】／重心調整アイコン
【●】／回転バランス調整アイコン
【🤖】／CPU対戦アイコン
【👥】／通信対戦アイコン
【⚗】／合成アイコン
【⚒】／溶解アイコン
／バッテリー警告マーク
♪／サウンドマーク

3 遊び方

(1) 電源投入

ブラックタイプ

ブルータイプ

遊ぶ前に本体裏側の電池ボックスにある絶縁シートを抜き取り、オールリセット操作をしてください。メロディーがながれ、オープニング画面が表示されます。

※電池を交換した後に画面が正常に表示されない場合はオールリセット操作をして下さい。

オールリセット操作：STARTキーを押しながらリセットボタンを押し、リセットボタンを離した後もSTARTキーを押しつづけるとゲーム内容は、すべて初期化されます。

●「戦歴画面」の表示内容

CANCELキーを押すと対戦戦歴と通信対戦でのプレイヤー自身のランク、スピンロックの数を示すマークが表示される「戦歴画面」になります。

通信対戦総数
通信対戦勝数
通信対戦ランク表示
スピンロックの数

通信対戦での成績とランク表示

2勝以下……F	7～8勝……C
3～4勝……E	9～10勝……B
5～6勝……D	11勝以上……A

過去16回の通信対戦での勝数でランクが決まります。

■スピンロックとは…

まだキャラクターになっていない「ロボットの素」です。スピンロックに回転力を与えることで、キャラクターに変化させることができます。

●「ストックドック画面」の表示内容

「戦歴画面」のときにSELECTキーを押すと、ストックドック（スピンロックやキャラクターを入れておく部屋）の中を表示します。SELECTキーを押すごとに、次の番号のストックドックを表示します。

※キャラクターが表示されたときは、そのキャラクターの重量データも表示されます。

※ストックドックには最大６コのバトルゴマが持てます。

(2)「スピンロック」をスピンアームズに変化させる。

ストックドック表示画面でSTARTキーを押すとスピンロックが震えだします。スピンコードをスピンコード挿入口にセットし、引き抜いてください。

※スピンコードを引く速度で出現するキャラクターが変わります。

※スピンコードをセットせずに約20秒放置すると、自動的にストックドック選択に戻ります。もう一度STARTキーを押して、やりなおしてください。

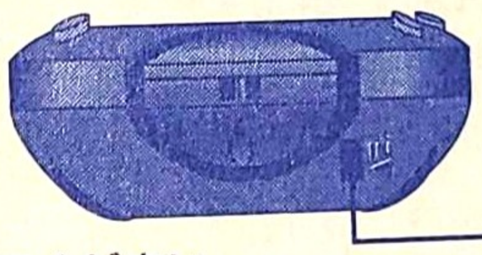
スピンロックが…

キャラクターに変化!

●スピンコードのセットのしかた

スピンコードは図のように向きをまちがえないようにコード挿入口に差し込んでください。

※この向きで、ギザギザの面を内側にしてスピンコードを差し込んでください。



●「データ画面」の表示内容。

ストックドックにキャラクターが表示されている時、STARTキーを押すと、そのキャラクターのデータが表示されます。

S：／キャラクターのスタミナを８段階にメーターの数で表します。

D：／キャラクターの防御力を８段階にメーターの数で表します。

キャラクターの属性を表します。

キャラクターのランクを表示します。
F,E,D…の順で強くなります。

■ キャラクターのタイプと属性 ■

キャラクターは攻撃力、防御力、スタミナのパラメータにより、次の４つの属性に分けられます。

WIND……風（ハイパータイプ）回転バランスがよく、スタミナがある。

WOOD……林（ディフェンスタイプ）重心が安定していて、防御力が大きい。

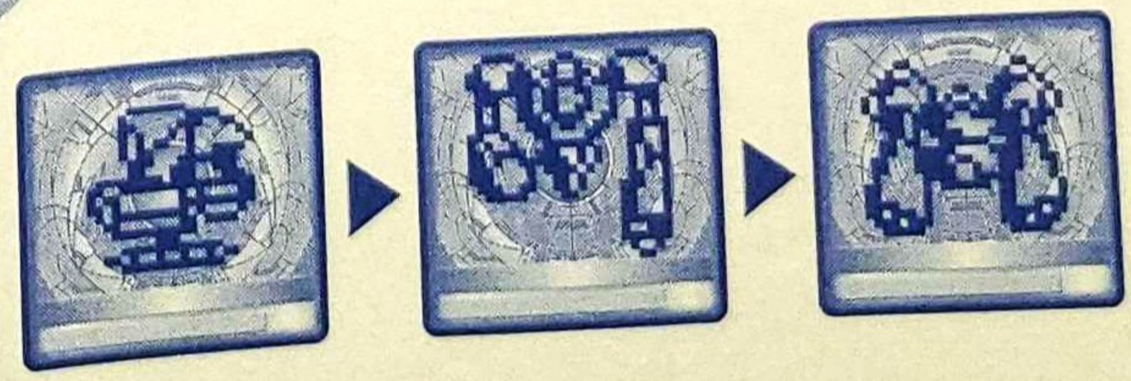
FIRE……火（ファイタータイプ）作り方によりそれぞれ特性が変化する。

MTN……山（ヘビータイプ）重量が重く、攻撃力が大きい。

属性により、それぞれに合った戦い方（スピンコードの引き方）があります。（3の(4)スピンコードの引き方のテクニックをマスターせよ！参照）また、戦いに有利な相手のタイプや苦手とするタイプもあります。

●パラメータとキャラクターの変形

この３つのパラメータを変化させることにより、キャラクターは姿を変えながら様々に変化して、どんどん強くなっていきます。ゲーム中にスピンロックが震える画面になったら、それが変形の合図です。スピンコードを本体に差



さあ、ここからがゲームのスタート！手強いコンピュータとの対戦を繰り返し、キャラクターの回転部分（コマ）をカスタマイズしながら、最強のスピンアームズを誕生させよう！

それでは、キャラクターを強くする、それぞれモードについて説明します。

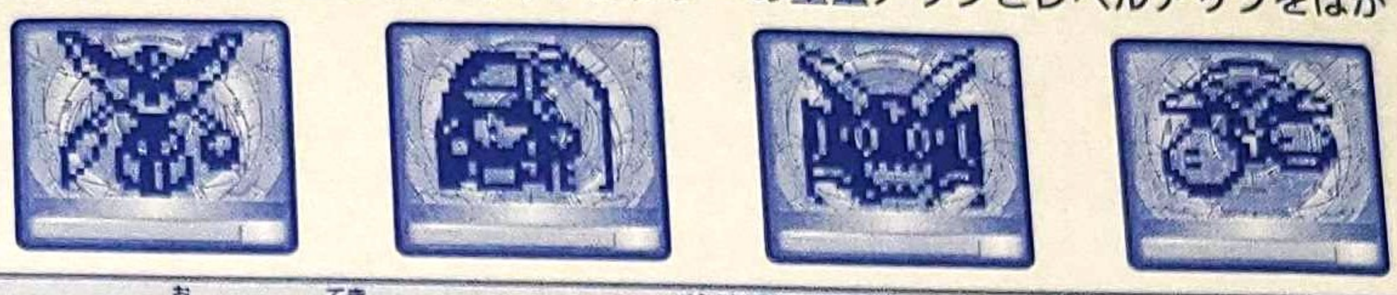
（3）モードアイコンの選択、決定

キャラクターが表示されているときにSTARTキーを押すと、そのキャラクターのCPU対戦データ画面になります。
ここでもう一度STARTキーを押すと、まず「重心調整アイコン」が点灯し、SELECTキーを押すごとに次のモードアイコンが順に点灯していきます。
目的のモードアイコンを点灯表示させてSTARTキーを押して決定してください。

【🏋】❶ CPU（コンピューター）対戦で重量を増やし、攻撃力をアップ！

このゲームでは、キャラクターの重量＝攻撃力になります。
4タイプのキャラクターを相手に対戦を行い、勝つことによってキャラクターの重量アップとレベルアップをはかります。

これが敵のロボットだ！



①【🏋】アイコンを点灯させてSTARTキーを押すと、敵のキャラクターが順番に表示され、そのうちの１機が自動的に対戦相手に決定されて、そのキャラクターのデータと姿が表示されます。次に戦いのラウンドを示す画面が表示され、続いて自分のキャラクターが表示されて左右のゲージが交互に伸縮を繰り返します。

◀ラウンド表示画面

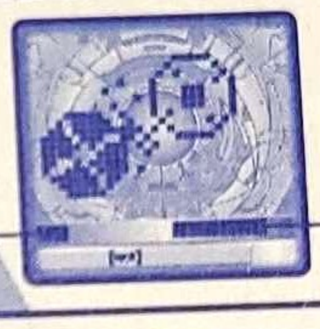
◀自分のキャラクターが表示されて左右のゲージが交互に伸縮を繰り返します。

②ゲージが表示されたことを確認した後、スピンコードを本体に差し込んでください。
※ゲージが表示される前からスピンコードを入れておいたり、差し込んだりすると「RETRY!」（セットしなおし）が表示されます。CANCELキーを押してもう一度ストックドック画面からやり直してください。

◀ゲージが表示される前からスピンコードを入れておいたり、差し込んだりすると「RETRY!」（セットしなおし）が表示されます。

③スピンコードを引き抜くとキャラクターはバトルゴマに変化して対戦がスタートします。
対戦が始まると、左側のゲージは自分の、右側は対戦相手のライフゲージに変わります。先にライフゲージが無くなったほうが負けとなります。

◀スピンコードを引き抜くとキャラクターはバトルゴマに変化して対戦がスタートします。



勝敗表示

WIN！ プレイヤーの勝ち の場合

自動的に第２ラウンドに進みます。２連勝を２回することに重量が２ｇずつ増えていきます。4g増える度に、６個までのストックドックに空きがあればスピンロックが１個ずつ増えていきます。重量が増えることによりキャラクターが変化することがあります。スピンロックが震える表示になりますから、スピンコードを引き出して変化させてください。

DRAW 引き分け の場合

試合数はカウントされず、自動的に再試合が始まります。

LOSE プレイヤーの負け の場合

SELECTキーまたはSTARTキーを押すと再度CPU対戦がスタートします。

④CANCELキーを押すと、対戦中以外はいつでもこのモードをやめることができます。
※約20秒以内に対戦しない場合「RETRY!」（セットしなおし）が表示されます。CANCELキーを押してやり直してください。

【🛡】❷ 重心調整で防御力アップ！

コマの高さを削って、重心を安定させ、防御力を高めます。

①【🛡】このモードアイコンを点灯させてSTARTキーを押すとゲージが伸縮を繰り返します。

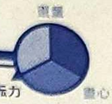
②もう一度STARTキーを押すと切削を行います。切削が終わってもSTARTキーを押すと、何度でも繰り返すことができます。切削することによってキャラクターが変化することがあります。スピンロックが震える表示になりますから、スピンコードを差し込み、引き出して変化させてください。

◀切削画面

③このモードをやめるにはCANCELキーを押してください。ストックドック画面に戻り、キャラクターの重量データが確認できます。
※押すときにゲージが多く点灯しているほど多く削り、短時間で防御力を高めることができますが、その分重量もはやく減り、10g以下になるとコマが破裂してしまうのでデータを確認しながら注意して切削してください。

コマが破裂！

【●】③ 回転バランス調整でスタミナアップ！



コマの周囲を削って、回転バランスを安定させ、スタミナをアップさせます。

①【●】このモードアイコンを点灯させてSTARTキーを押すとゲージが伸縮を繰り返します。

② もう一度STARTキーを押すと切削を行います。切削が終わってもSTARTキーを押すと、何度でも繰り返すことができます。
※切削することによってキャラクターが変化することがあります。スピンロックが震える表示になりますから、スピンコードを引き出して変化させてください。

③このモードをやめるにはCANCELキーを押してください。ストックドック画面に戻り、キャラクターの重量データが確認できます。
※押すときにゲージが多く点灯しているほど多く削り、短時間でスタミナをアップさせることができますが、その分重量もはやく減り、10g以下になるとコマが破裂してしまうのでデータを確認しながら注意して切削してください。

【▶◀】④ 通信対戦で友達のキャラクターをGET！

自分で作り上げたキャラクターをつかって、他のプレイヤーと接続、通信対戦をするモードです。相手に圧勝すると対戦したキャラクターを奪うことができます。手に入れたキャラクターは自分のストックドックに入れて他のコマと同じように使うこともできます。

※接戦での勝ちではコマは奪えません。相手をはじき飛ばさないと、だめだぞ！
※対戦するときにストックドック6個ともキャラクターが入っていた場合、相手のコマをはじき飛ばしても相手のコマを奪うことはできません。

相手をはじき飛ばせ！

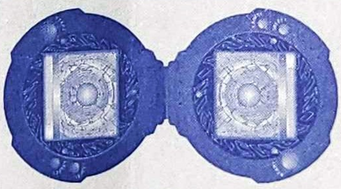
①【▶◀】このアイコンを点灯させてSTARTキーを押すと、選ばれたキャラクターのタイプ別のメロディーが流れ、「BATTLE」（戦闘）の表示に続いて左右のゲージが交互に伸縮を繰り返します。

左右のゲージが交互に伸縮を繰り返します。

②ゲージが表示されたことを確認した後、スピンコードを本体に差し込んでください。
※ゲージが表示される前からスピンコードを入れておいたり、差し込んだりすると「RETRY!」（セットしなおし）が表示されます。CANCELキーを押してもう一度ストックドック画面からやり直してください。

③スピンコードを引き抜くとキャラクターはバトルゴマに変化して回転を始め、通信準備完了です。

④通信コネクターを他のプレイヤーと接続し、どちらかのプレイヤーのみSTARTキーを押すと 通信対戦がスタートします。
※対戦がスタートしたら接続を外してもかまいません。
※約45秒以内に接続しなかったときや、両方のプレイヤーがSTARTキーを押したときなど、通信がうまくできなかったときは「RETRY!」（セットしなおし）が表示されます。CANCELキーを押してもう一度ストックドック画面からやり直してください。



⑤対戦スタートのSTARTキーを押さなかった方のプレイヤーのコマは白黒が反転した図柄で表示されます。対戦が始まると、左のゲージは自分の、右側は対戦相手のライフゲージにかわります。 先にライフゲージが無くなった方が負けとなります。

勝敗表示

WIN！ 勝ち

この表示の後、どれでもボタンを押すとストックドック画面に戻りますが、ストックドックが6個以下のとき圧勝したときには、相手から奪ったキャラクターが表示され、「保存選択画面」と交互に表示されます。

保存選択

SELECTキー を押すごとにYESかNOに矢印が移動しますので、どちらかを選んでください。NOを選んでSTARTキーを押すと、取ったキャラクターは保存されずに消されます。（CANCELキーでも同様）YESを選んでSTARTキーを押すと、開いているストックドックに奪ったキャラクターが保存され、自分のコマとして使えるようになります。

DRAW　引き分け

LOSE　負け

どれでもボタンを押すとストックドック画面に戻りますが、大差で負けたときは戦ったキャラクターが奪われ、消えてしまいます。

【SS】⑤ 合成システムで幻のキャラを誕生させろ！

Eランク以上の４タイプのキャラクターを集め合わせて新たなキャラクターを造り出します。特別な組み合わせのときだけ出現するキャラクターもあり、スピンアームズのブラックタイプとブルータイプのそれぞれにしか出現しないキャラクター同士の組合せでしか造り出せないキャラクターもいるので、バージョン違い同士の通信対戦でキャラクターを手に入れる必要があります。だれも持っていないキャラクターをつくりあげてください。

①【SS】このアイコンを点灯させてSTARTキーを押すと、そのタイプの入る場所とキャラクターが表示されます。STARTキーを押すとそのキャラクターのデータ、続けてSTARTキーを押すと決定され、次のタイプのキャラクターを選ぶ表示になります。同じタイプが複数あった場合、SELECTキーで表示を送り、選んでください。

４つのタイプのキャラクターを選ぼう！

② ①をくりかえして４つのタイプ決定すると、スピンロックが震える表示になります。スピンコードを引いて合成変形させてください。

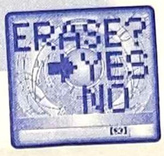
※CPU対戦で勝ち、Eランク以上の４つのタイプのキャラクターを集めないと合成システムを選択する事ができません。

※キャラクターのランクはCPU対戦の勝敗により決まります。

【SS】⑥ 溶解システム

必要の無くなったキャラクターを消したり、通信対戦で相手のコマを奪うためにストックドックを空けるためにキャラクターを消します。

【SS】このアイコンを点灯させてSTARTキーを押すと、確認の画面になります。SELECTキーを押すごとにYESとNOに矢印が移動しますので、消してもよければYESの方で、STARTキーを押してください。



♪ ⑦ サウンドのオン・オフ

「戦歴画面」のときにCANCELキーを押しながらSELECTキーを押してください。押すごとにサウンドマークが点灯、消灯をくりかえします。点灯しているときは音が鳴ります。

⑧ コントラストの調整

①「戦歴画面」のときにCANCELキーを押しながらSTARTキーを押してください。
②レベルゲージが表示され、SELECTキーで画面が薄く、CANCELキーで濃くなります。
③STARTキーで決定されます。

(4) スピンコードの引き方のテクニックをマスターせよ！

スピンコードは差し込む深さ、引き抜くスピード、ゲージとのタイミングなどで様々な特性をキャラクターにあたえることができます。

浅く入れて…

速く引く＝スタミナ
遅く引く＝スタミナ＋防御

途中まで入れて…

速く引く＝防御
遅く引く＝防御＋攻撃

深く入れて…

速く引く＝攻撃
遅く引く＝攻撃＋スタミナ

基本は６種類

他にも特別なパワーを引き出す引き方があるようです。いろいろ試してください。

注）スピンコードの抜き差しの時、タイミング等により誤動作をする場合は、もう一度お試しください。

LEDランプで自分の引き方を確認しよう！

※どの攻撃パターンが行われたかは、スピンコードを引き抜いた直後のLEDランプの点灯位置で表示されます。

※２種類の要素が合わさった攻撃の場合、２つのランプが同時に点灯します。

序盤戦の戦い方

序盤のレベルが低いうちは、スピンコードの引き方が大きく左右するぞ。下のアドバイスを参考にして、いろいろな引き方を試してみよう！

自分	相手	アドバイス
WIND	MTN	博徳のスタミナ引きで、持久戦に持ち込むのが最善の戦法。防御力を高めるように加工して、合わせた攻撃をしよう！
	FIRE	最も苦手なタイプ。レベルの低いうちは、戦いを避けた方がいいかも。
	WOOD WIND	攻撃引き、スタミナ引きとも有効。自分の強化した部分で戦おう！
WOOD	MTN FIRE	相手の攻撃は、防御で防ぐしかない。スタミナ引きで相手の自滅を待つのも得策だ。
	WOOD	力は互角。自分の強化した部分で勝負！
	WIND	最も苦手なタイプ。序盤戦は戦いを避けた方が賢明。
FIRE	MTN FIRE	激しいぶつかり合いが予想される。自分の力を信じ、攻撃引きでガンガンいこう！ ただし、自分の攻撃力が低い時は気をつけよう。
	WOOD	相手の攻撃と防御のバランスに対抗するのが難しい。攻撃引きか、スタミナ引きか、自分のコマの有利な引き方をしよう！
	WIND	ガンガン攻撃あるのみ！
MTN	MTN FIRE	攻撃引きで力と力のぶつかり合いだ。攻撃力とスタミナが勝敗を分ける。防御に回ると負けてしまうぞ！
	WOOD	攻撃で攻めても防御されるだけ。スタミナ引きでじっくり攻めよう。
	WIND	相手は長期戦で臨んでくる可能性が高い。攻撃力でねじ伏せるのが最良と思われる。

(5) 電池の交換方法

電池の残りが少なくなると、バッテリー警告マーク ▰ が点灯し、ボタン操作を受け付けなくなり表示が消えます。バッテリー警告マークが点灯したら、早めに電池を交換してください。（せっかくランクアップさせたキャラクターが消えてしまいます。）

※ 電池を交換する前に、下の注意文をよくお読みください。

①＋ドライバーでビスをはずし、蓋をとります。

②ボタン電池（ＬＲ４４）を図のように＋－を確認しながら入れ、蓋をしてビスをしめます。

※ 電池の交換は保護者の方が行ってください。電池の交換は表示が消えている時、速やかに（30秒以内）行ってください。電池交換に手間取るとデータが消えてしまうことがあります。

●ボタン電池（LR44）２個使用(付)　●スピンコード2本付（1本予備）

電池耐久時間　連続約15時間　※遊び方によって電池寿命の持ちが変わります。

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

●ボタン電池(LR44)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。》

●ボタン電池(LR44)の交換は保護者の方が行ってください。

●古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでください。

●＋ －(プラスマイナス)を正しくセットしてください。

●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

●万一、ボタン電池(LR44)を飲み込んだとき、ボタン電池(LR44)からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。もれた液がひふや服に付いたときは水で洗ってください。

〈使用上の注意〉

●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水に濡らしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●スピンコードを無理な力で曲げたりしないでください。

●スピンコードの挿入方向、向き等に注意してください。

●スピンコードを引く際に手の引き込み等に注意してください。

〈おことわり〉

バンダイでは、より安全で楽しいおもちゃをお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますので、ご了承ください。

《お買い上げのお客様へ》

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関　東)柏市豊四季241-22　〒277-8511　☎0471-46-0371

(関　西)大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072　☎06-6375-5050

(中　部)名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466-0051　☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時

●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

発売元

株式会社バンダイ

クリエイティブ事業部

東京都台東区駒形2-5-4　〒111-8081